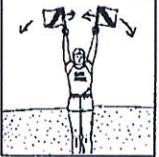


## 沙灘救生章技術評估題目

01. 救生員在沙灘進行近岸拯救，常採用的入水法包括
- A. 「淺跳式」入水及「跨步式」入水
  - B. 「前行式」入水及「滑入式」入水
  - C. 「橫跨步」入水及「海豚跳」入水
  - D. 「腳先落」入水及「鴨式跳」入水
02. 在人體滑浪及避浪法，當遇不穩定海浪翻騰，應該
- A. 手腳收縮使身體成球狀在水浪等待
  - B. 手腳伸展成大字形，增加身體阻力
  - C. 閉氣，向下潛
  - D. 急速向左右兩側游開
03. 下列那一項最容易使善泳者在開放性水域遇溺
- A. 被急流或海浪衝擊導致昏迷
  - B. 被雷電擊中
  - C. 被鯊魚咬傷
  - D. 被船隻撞傷
04. 右圖之訊號表示
- A. 引起注意 (Attract Attention)
  - B. 再駛遠些 (Go Further Out)
  - C. 駛回岸 (Return to Shore)
  - D. 收到訊息 (Message Understood)
- 
05. 根據潮汐 12 分律計算法水流的最高速時間是
- A. 第一小時
  - B. 第三小時
  - C. 第六小時
  - D. 第十二小時
06. 海面產生大浪的主要原因是
- A. 風與水流相反方向，風力與水流動力大致相同
  - B. 風與水流同一方向，但風力相對大於水流動力
  - C. 水流不動(死流)，但風力相對較強
  - D. 風與水流同一方向，但風力相對少於水流動力
07. 救生滑浪板拯救一名昏迷溺者協助登板
- A. 首先撐溺者手腕再翻板，再撐手臂後再翻板
  - B. 首先自行翻板，再接觸溺者，撐手臂再翻板
  - C. 首先接觸溺者，坐立板上拉溺者橫跨登上浪板
  - D. 首先接觸溺者，坐立板上撐手臂再翻板 2 次
08. 每次潮水漲至最高水位，相隔時間數約為
- A. 6 小時
  - B. 9 小時
  - C. 12 小時
  - D. 24 小時
09. 泳灘一般都採用下列那一項監察模式
- A. 「全面監察」
  - B. 「分區監察」
  - C. 「合併監察」
  - D. 「獨立監察」
10. 下列那一項不是標準沙灘救生工具
- A. 救生浮標
  - B. 水翼
  - C. 充氣救生快艇
  - D. 救生繩架
11. 沙灘海床的傾斜度，突然急劇改變，會構成
- A. 引起強力暗湧
  - B. 易堆積污泥
  - C. 潮汐漲退的幅度很大
  - D. 海水時清時濁
12. 救生滑浪板的前蹲式划行法是
- A. 風急浪高情況下進行
  - B. 救生員視野比較清楚及划行速度較快
  - C. 救生員重心比較穩定
  - D. 較易進行緊急停止或轉向動作
13. 在狹窄河口會產生
- A. 水流速度減慢
  - B. 水流速度沒有明顯改變
  - C. 水面水流速度不變，水底水流加速
  - D. 水流速度加快
14. 泳灘拯救昏迷溺者應
- A. 使用救生浮標，安慰溺者，然後拖救
  - B. 使用救生浮標，仰浮溺者，進行間接拖救
  - C. 使用救生浮標，檢查溺者，避免傷處惡化
  - D. 使用救生浮標，鎮定溺者，進行直接拖救

15. 下列那一項對游泳人士構成的危險程度較少  
A. 碎波  
B. 滾流  
C. 泊浪  
D. 激流
16. 駕駛機動拯救船隻進入泳灘或限速區範圍，應採取甚麼態度  
A. 保持速度  
B. 慢速及留意游泳人仕  
C. 盡情表演技術  
D. 落水拖艇埋岸
17. 浦氏風級表中的三級風，風速為  
A. 1-2 涼  
B. 3 涼  
C. 4-6 涼  
D. 7-10 涼
18. 脊髓被分成五部份其名稱自上往下依序  
A. 頸、腰、胸、骶、尾  
B. 頸、胸、腰、骶、尾  
C. 頸、胸、尾、腰、骶  
D. 頸、胸、腰、尾、骶
19. 下列海面情況，那一項對水上活動構成危險  
A. 平浪(Surf)  
B. 泊浪(Dumping Wave)  
C. 破浪(Dumped Wave)  
D. 碎浪(Spilling Wave)
20. 正當海上活動出發時，獲悉懸掛強烈季候風訊號，應作如何安排  
A. 照常出發，但需加強裝備及倍加小心  
B. 技術欠佳或經驗不足者不可隨隊出發  
C. 更改原定航線，選擇較近岸的地方進行活動  
D. 取消活動，改期再作打算
21. 遇有緊急行動，救生員應  
A. 儘快拋物固定位置  
B. 待有支援隊員到達後才作出拯救  
C. 根據緊急行動計劃程序作出拯救  
D. 聯同另一救生員一起拯救
22. 擰壓症的症狀包括  
A. 全身麻痺  
B. 耳部疼痛  
C. 手腳抽搐  
D. 呼吸停止
23. 救生衣與助浮衣最大分別是  
A. 救生衣不是美國製造  
B. 救生衣浮力較佳  
C. 救生衣可長時間浮於水中  
D. 救生衣可令昏迷者頭部仰浮
24. 下列那一項是激流的特徵  
A. 海浪越大，海床越淺，激流越大  
B. 激流產生的能量雖大，但對善泳者一般不會構成很大危險  
C. 海浪至岸邊，水壓增加，水流在低水位置流出海  
D. 水洞，溪谷，溝渠都不會有強大激流產生
25. 使用無線電對講機時，聽到 "Roger" 表示  
A. 停止通訊  
B. 需要救援  
C. 請你立刻來  
D. 收到訊息
26. 使用無線電對講機時，機身紅燈閃亮，表示  
A. 通訊正常  
B. 通訊受干擾  
C. 對方催促回答  
D. 對講機電力將耗盡
27. 海岸線是指  
A. 每日漲潮時的岸邊  
B. 每日退潮時的岸邊  
C. 平均最高潮時的岸邊與平均高潮時的岸邊  
D. 海圖的基線
28. 救生滑浪板的「尾嗜」，其主要功能是：  
A. 平衡作用  
B. 產生橫向阻力  
C. 穩定板的方向  
D. 增加速度
29. 沙灘的海床傾斜度，最理想是  
A. 1 : 5  
B. 1 : 8  
C. 1 : 10  
D. 1 : 15
30. 以下那一項不是沙灘救生員的個人裝備  
A. 袋裝面罩  
B. 哨子  
C. 救生繩袋  
D. 救生浮標

31. 有效的沙灘通訊不包括  
A. 手號  
B. 旗號  
C. 無線電對講機  
D. 眼神
32. 被有劇毒生物咬傷，最嚴重可引致  
A. 傷處刺痛  
B. 傷處腫脹  
C. 傷處疤痕  
D. 傷者窒息
33. 救生員專業形象應包括  
I. 當值的姿勢 II. 對話時的態度  
III. 整齊制服 IV. 救生員性別  
A. I、II、III B.  
II、III、IV C.  
I、III、IV  
D. 以上全部皆是
34. 以下那一項不屬於溺者善後處理  
A. 召喚救護車  
B. 紿予溺者安撫樂鎮痛器  
C. 替溺者進行全身快速檢查  
D. 擺放復原臥式
35. 休克是  
A. 情緒極端不安的狀態  
B. 血氧太少  
C. 因血中太多二氧化碳  
D. 因流到身體各部份的血液不足
36. 清醒程度是經由下列那一個方法來決定  
A. AVPU  
B. OP&RST  
C. DRABC  
D. ABCHN
37. 影響潮汐漲退主要因素是  
A. 太陽  
B. 地球  
C. 磁場  
D. 月球
38. 沙灘的紅波界表示  
A. 海面上的界線，可防止鯊魚進入  
B. 安全游泳區  
C. 沙灘的管轄範圍  
D. 安全監察區
39. 表示沙灘可以游泳的旗幟，國際慣用顏色為  
A. 上部是黃，下部是紅  
B. 上部是白，下部是紅  
C. 全紅色  
D. 上部是紅，下部是黃
40. 國際標準的救生浮標是  
I. 紅底白字配以 LIFEGUARD 字樣  
II. 長度通常是 2 至 3 米  
III. 拖繩及肩膊帶通常長度是 4 至 5 米  
IV. 浮力可以支持最少三名溺者  
A. I B.  
II C.  
IV  
D. 以上全部皆是
41. 救治休克的傷病者，應該  
A. 將雙腳提高，增加重要器官血液循環  
B. 將雙腳平放，保持血液暢通  
C. 將頭及肩部承高，減少腦部充血  
D. 使傷者平臥，保持面部向上
42. 以下那一項不是投考沙灘救生章的必須資格  
A. 磁章  
B. 海洋拯救基礎証書  
C. 急救証書  
D. 完成總會認可的訓練課程
43. 下列那一項不是中暑的病徵及病狀  
A. 頭痛口渴  
B. 脈搏強而有力  
C. 體溫會升至攝氏四十度以上  
D. 瞳孔會放大
44. 使用膠囊及面罩復甦器接駁了氧氣樽後，流量選擇應調較至  
A. 6 公升/分鐘  
B. 8 公升/分鐘  
C. 15 公升/分鐘  
D. 20 公升/分鐘

45. 脊髓神經之作用為  
A. 控制心跳、呼吸和血液循環  
B. 控制消化系統的活動  
C. 支配頸部以上身體的知覺和活動  
D. 支配頸部以下身體的知覺和活動
46. 當使用手動抽吸器時，用於沒有呼吸的傷者，不可連續抽吸超過多少時間  
A. 3 秒鐘  
B. 5 秒鐘  
C. 7 秒鐘  
D. 20 秒鐘
47. 遇溺發展的三個階段，依次序為：  
A. 開始下沉、沒有前進動力、身體由水平轉為垂直  
B. 開始下沉、身體由水平轉為垂直、沒有前進動力  
C. 沒有前進動力、身體由水平轉為垂直、開始下沉  
D. 身體由水平轉為垂直、開始下沉、沒有前進動力
48. 下潛前進行超呼吸（換氣過度），可引致  
A. 血液內的二氧化碳降低  
B. 血液內的氧氣降低  
C. 下潛的時間減少  
D. 下潛的深度減少
49. 在沙灘進行失蹤溺者搜索，可採用  
A. 圓形搜索  
B. 方形搜索  
C. 單行直排搜索  
D. 以上全部
50. 以下那一項不是被海洋生物刺傷而出現中毒的現象  
A. 嘔吐  
B. 傷處感覺痺痺  
C. 口渴  
D. 發紺